



## Proeftuin Automon app

### Doel

Een app aanbieden waarin burgers spelenderwijs opsporingsactiviteiten kunnen verrichten. De app is gebaseerd op het spel Pokémon Go.

### Achtergrond

Met de proeftuin Automon is een app ontwikkeld waarin burgers zelf onderzoek kunnen doen naar gestolen voertuigen. Als een camera een nummerbord herkent uit de database met gestolen auto's, wordt app-gebruikers in de buurt van die camera gevraagd om uit te kijken naar de wagen.



*“De afgelopen jaren is de app Pokémon razend populair geworden. In deze app combineren we het spelelement van die app met het doen van opsporingsonderzoek. Leuk voor burgers, en tegelijkertijd waardevol voor politie”*



10.2.e



Politie &amp; Superbuff



Afgerond in oktober 2018

### Geleerde lessen over participatie van burgers in de opsporing:

- burgers faciliteren in de opsporing kan van meerwaarde zijn, maar daarbij is het wel belangrijk dat de burger niet in gevaar wordt gebracht en niet verleid wordt tot eigenrichting;
- het op deze manier betrekken van de burger in opsporingsonderzoek kon niet aan deze eisen voldoen, omdat het referentiekader van de burger niet voldoende gestuurd kon worden. Daarmee was het risico te groot.

### Geleerde lessen over werk politie bij burgeropsporing:

- vanuit politie is er al decennia lang de behoefte om de taken van de politie terug te brengen tot de kern en te kijken waar burgers kunnen worden ingezet voor de opsporing, bijvoorbeeld bij gestolen voertuigen. Dat vormde de motivatie om deze app te bouwen;
- Tijdens de opzet van de app is het gesprek aangegaan met <sup>10.2.g</sup> om het idee achter de app uit te leggen en van elkaar te leren. Dat was een goede stap. De angsten die <sup>10.2.g</sup> had konden zo openlijk besproken worden;
- de juridische mogelijkheden die nodig waren voor het gebruik van deze app bleken beperkend. Het was niet mogelijk te garanderen dat de data die mensen voor de politie verwerken goed wordt beschermd, terwijl dat wel zo bepaald is in de Wet politiegegevens.





## Proeftuin Automon app

### Vertrekpunt proeftuin

In 2016 bleek uit de cijfers omtrent autocriminaliteit dat per dag zo'n 25 auto's gestolen worden in Nederland. 60% daarvan wordt niet meer teruggevonden en de schade belooft tientallen miljoenen euro's. Daar komt bij dat de prioriteit vanuit politie en justitie over het algemeen laag is. Vanuit het idee dat burgers kunnen helpen bij het terugvinden van gestolen auto's is in 2016 deze proeftuin gestart.

### Opzet proeftuin

In september 2016 is er gekeken naar een innovatieve manier om burgers te betrekken bij de opsporing van gestolen voertuigen. Hieruit is een 'Pokémon-achtige' app met de naam 'Automon' voortgevloeid. Hiermee kunnen burgers samen met de politie gestolen auto's opsporen. Als een camera langs een weg een nummerbord herkent uit de database met gestolen auto's, wordt een bericht gestuurd naar de app-gebruikers in de buurt van die camera. Daarin staat het nummerbord van de auto, evenals kleur en merk. Als een foto gemaakt wordt van een geregistreerd kenteken, kan de app-speler punten verdienen en stuurt de politie zo snel mogelijk een sleepwagen.



Politie & Superbuff



Afgerond in oktober 2018

### Geleerde lessen over het opzetten en uitvoeren van een proeftuin:

- samenwerken met private partijen kan van enorme meerwaarde zijn, omdat zij bijvoorbeeld data kunnen hebben die relevant is voor je project. Zo weten de verzekeringsmaatschappijen en het RDW vaak eerder welke auto's gestolen zijn dan de politie. Ook als een auto is teruggevonden is het daar eerder bekend. Dat is relevante data voor een app als Automon;
- het is belangrijk in een vroeg stadium alle stakeholders te betrekken en mee te nemen in het proces. Bij deze proeftuin waren de verzekeringsmaatschappijen en het RDW niet vanaf het begin aangehaakt, wat er later voor heeft gezorgd dat zij niet wilde aanhaken. Hierdoor ontbrak de data die nodig was om de back-end van de app adequaat te kunnen inrichten.

