



politie
brandweer
ambulance
koninklijke marechaussee

Verslag

Klankbordgroep 112AppKeten
d.d. 3 december 2020

Naam

10.2.e

Functie

10.2.e

Telefoon

06 10.2.e

E-mail

10.2.e@politie.nl

Datum

7 december 2020

Bijlagen

Pagina's

4

Aanwezig

10.2.e (Politie)
10.2.e (Beheer)
10.2.e (Brandweer)
10.2.e (GMS Team)
10.2.e (GMS Team)
10.2.e (Testteam)
10.2.e (10.2.g)
10.2.e (Team Architectuur)
10.2.e (10.2.e)
10.2.e (10.2.e)
10.2.e (10.2.e)

Afwezig

10.2.e (Brandweer)
10.2.e (Ambulance)
10.2.e (Ambulance)
10.2.e (112 centrale)
10.2.e (beheer)
10.2.e : (KMar)
10.2.e (Ambulance)
10.2.e (Politie)
10.2.e (Brandweer)
10.2.e (Ambulance)
10.2.e (112 centrale)
10.2.e (KMar)
10.2.e (Team Architectuur)
10.2.e (Testteam)
10.2.e (Testteam)

Agenda:

1. Opening en verslag
2. Testen 112app en doelstelling pilot 112app (10.2.e);
3. Rondvraag;
4. Sluiting.

1. Opening en verslag

10.2.e opent de vergadering. Geen opmerkingen over het vorig verslag

2. Testen 112app en doelstelling pilot

10.2.e geeft een toelichting over de resultaten van de Functionele Acceptatie Test (FAT) zoals deze eerder zijn opgeleverd, en waaraan vandaag (3-12) verder wordt gewerkt.

Verder meldt hij dat de Gebruikers Acceptatiest (GAT) gepland staat voor komende donderdag 10 december as, en de Pilot-test voor de week daarop: donderdag 17 december as.

Voor beide dagen zijn centralisten beschikbaar, en is de locatie geregeld. (!)

Bij de Pilot van 17 december as. zullen gebruikers worden betrokken die de primaire doelgroep vertegenwoordigen (mensen met een fysieke beperking).

Doelstellingen van de 2^e Pilot (nog in te plannen):

1. Beperkte test op alle meldkamers,
om de juiste werking op verschillende meldkamers vast te stellen
2. Uitgebreide test met 2 meldkamers en alle disciplines:
om de juiste werking van de app, de 112client, en de werkprocessen vast te stellen

Odijkerweg 19
3972 NE Driebergen
Postbus 238
3970 AE Driebergen
www.landelijkmeldkamer.org

Klankbordgroep 112AppKeten

Communicatie over de dagplanning volgt. 10.2 e

PS : Er volgt nog een 2^e Pilot-test na livegang van de app en de gehele systeem-keten. (Wordt nog ingepland).

Vragen:

V: *Werkt AML anders dan de App ?*

A: Ja;

> AML heb je in 2 smaken : Android-en iOS-variant : geven periodiek een update (30 sec – 1 minuut)

> De App geeft updates als locatie verandert of verbetert.

Tijdens de testfase moet blijken of de werking voldoet aan de verwachtingen

V. *Zou mooi zijn als met stubs kan worden gewerkt. Goede ervaringen mee*

A. Goed om als mogelijkheid mee te nemen voor de vervolg-ontwikkeling (10.2.e)

V. *Voor 2^e Pilot in Productie graag rekening houden tijds aanvrage locatie & capaciteit*

Bijv. een opschalingsruimte is niet altijd beschikbaar. En medewerkers worden nu al ingeroosterd voor februari 2021

A. Zullen we rekening mee moeten houden.

V. *Met welke 2 meldkamers wordt de Productie-Pilot uitgevoerd ?*

A.10.2. gaat dit voor meerdere meldkamers aanvragen, zowel LMS- als Niet-LMS-meldkamers. Via de Kwartiermakers. (10.2.e)

(10. en 10.2. geven aan dat dit in elk geval mogelijk is voor resp. Den Bosch en Rotterdam)

V. *Is al voorzien in de mogelijkheid om mee te kijken tijdens testen ?*

Pakt 10.2. op 10.2.e

Tijdens de GAT van 10-12 zal worden getest of de techniek werkt

3. Rondvraag

Gevraagd wordt naar het vergaderschema voor de vervolg-afstemmingen.

Pakt 10.2.e op 10.2.e

4. Sluiting

Volgende vergadering: 17 december 2020, 09.00 uur (Teams).

Actiepunten:

Nr	Actie	Actiehouder	Datum	Status
1	Opnemen van uitgezonden beelden tijdens GAT/Pilot zodat deze later teruggekeken kunnen worden door leden KB-groep	10.2.e	27-11-20	Open
2	Toezenen schermprint met tekst pushbericht	10.2.e	27-11-20	Open
3	Wens: Toevoegen requirement-backlog GMS: bij doorverbinden naar andere MK aparte meldingsclassificatie voor te maken	10.2.e	27-11-20	Open
4	Werving deelnemers	10.2.e	27-11-20	Gereed
5	Werken met stubs tbv testen/oefenen igv vervolg-ontwikkelingen	10.2.e	03-12-20	Nieuw
6	Meldkamers werven voor Productie-Pilot	10.2.e	03-12-20	Nieuw
7	Vergaderschema uitbreiden	10.2.e	03-12-20	Nieuw

