



Team App: Project 112

Sprint rapportage Sprint 1 t/m 10

13 Oktober 2020

112NL App - Connect - High level planning: Sprint 9 - 13

De werkzaamheden van Team App voor de 5 additionele sprints voor de 112NL App

	Sprint 9 15-29 September	Sprint 10 29-13 oktober	Sprint 11 13-27 oktober	Sprint 12 27-10 november	Sprint 13 10-24 november	
Chat client	Requirements <ul style="list-style-type: none"> Requirements ophalen Visual designs maken en valideren CICD creation Containerizen 	Hosting <ul style="list-style-type: none"> Omgeving inrichten Koppelingen ontsluiten Websocket implementatie State management 	Front-end <ul style="list-style-type: none"> Chat scherm Persoonsgegevens tonen Discipline keuze Transfer chat (doorverbinden) Start / End chat Push naar prod 	Front-end <ul style="list-style-type: none"> Triage vragen Tabbladen voor triage vragen Beheer triage vragen (door Functioneel Beheer) Error messages chat client 	Front-end <ul style="list-style-type: none"> Handmatig kopiëren naar kladblok GMS 	Out-of-scope <ul style="list-style-type: none"> Integratie met Pro-QA SOAP integratie tussen chat-client en GMS voor wegschrijven log Tonen media bestanden in chat applicatie Toetsenbord bediening chat client
Services (additionele User Stories benodigd voor livegang)	Logging en monitoring <ul style="list-style-type: none"> Push naar acceptatie 	Beheer <ul style="list-style-type: none"> Documentatie Beheer Webschrijven logs naar 10.2.g 	Overdracht <ul style="list-style-type: none"> Documentatie backend services (BA) Overdracht services naar Functioneel Beheer System team Push naar prod 	Security <ul style="list-style-type: none"> Aanpassen bevindingen Security test (onder coördinatie 10.2.e) Performance test 	Security <ul style="list-style-type: none"> Aanpassen bevindingen Security test (onder coördinatie 10.2.e) 	Out-of-scope <ul style="list-style-type: none"> Nieuwe oplossing voor File-Upload microservice van DPC Beheer van Microservices, i.c.m. logging, monitoring inrichting 10.2.g Inrichting Productie omgeving microservices Inrichting scalability / load testen etc op productie Ketentest inrichting (onder coördinatie 10.2.e)
Apps (additionele User Stories benodigd voor livegang)	Acceptance <ul style="list-style-type: none"> Push naar 10.2 Compressie Security screen (iOS) Security input regex (iOS) Icoon chat wijziging (iOS) Transfer chat logica 	Authentication <ul style="list-style-type: none"> (JWT) authenticatie Bughunt 	File Upload <ul style="list-style-type: none"> Connectie met nieuwe File Upload service Gebruikersonderzoek 10.2.g Documentatie Apps Push naar prod 	Testen <ul style="list-style-type: none"> Testen app performance Tekstlabels afstemmen communicatie Ondersteunen PEN test 	Testen <ul style="list-style-type: none"> Bevindingen bughunt oplossen PEN test bevindingen Jaarlijkse (her)validatie Images maken voor Android en Apple store 	Out-of-scope <ul style="list-style-type: none"> Aanvragen en uitvoeren PEN test Apps en keten Aanpassen locatie weergaven app homepage Tetflight Push productie Iedereen meedenken wat er echt nog moet gebeuren voor private release 1 november en productie release 1 december

Acce

Productie ready (1 nov)



10.2.g

112NL App - Connect - High level planning: Sprint 1 - 8

De werkzaamheden van Team App zijn onderverdeeld in 3 streams, met features verdeeld over 8 sprints

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8
Infra & Enablers	Plan <ul style="list-style-type: none"> CI/CD plan Frontend Firestore Kibana Sonarqube (SV) CI/CD plan backend Infra plan 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Inkomende connectivity (WAH) - CDN OTA inrichten Testplan Linting Android Linting iOS Linting Backend 	Tooling/Enabler <ul style="list-style-type: none"> Java tooling Scrumboard Twistlock Postman Charles Proxy 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Sequence diagrammen 	Connectivity <ul style="list-style-type: none"> Koppelen AML Service Bus op 10.2.g (PKI) Koppelen GVS Service Bus op 10.2.g (PKI) 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Redis cache Klankbordgroep <ul style="list-style-type: none"> Concept creatie Feedback verzamelen klankbordgroep 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Scaling & Load balancing P inrichten Routing meerdere services 	Deploy <ul style="list-style-type: none"> Documentatie Deploy AML op Prod Deploy GVS op Prod
Services	Dummy endpoints <ul style="list-style-type: none"> Check & update 	AML Service <ul style="list-style-type: none"> Bouw AML Service Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 1/2 <ul style="list-style-type: none"> Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 2/2 <ul style="list-style-type: none"> Parsen & doorsturen van gegevens Bouw GvS oproep plaatsen 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Chat service connectie Business logic start, end & reconnect chat Containerizen Deploy op 10.2.g 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Vertaling met Google Chat deeplink in GvS OTP service <ul style="list-style-type: none"> OTP validatie endpoint 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Business logic transfer chat Chat log 	Chatlog & documentatie <ul style="list-style-type: none"> Chatlog (Redis) Documentatie
Apps	Code Quality <ul style="list-style-type: none"> IOS: quality Andorid: quality IOS: 112 library's + refactoring 	Onboarding <ul style="list-style-type: none"> Versienummers Nummer placeholder Chat & Comm splitten Toestemmingen 	Unhappy <ul style="list-style-type: none"> Geen Internet Geen Verbinding Meldkamer 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Front-end/UX chat Zichtbaarheid bestanden Bestanden delen 	Chat + GVS <ul style="list-style-type: none"> Chat verbeteringen Chat push notificatie Koppelen GVS Koppelen Chat 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Media delen Chat - animaties 	Verificatie <ul style="list-style-type: none"> SMS validatie Start, reconnect & end chat 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Accessibility Unhappy paths Documenatatie



10.2.g

Team App Status : Sprint 10

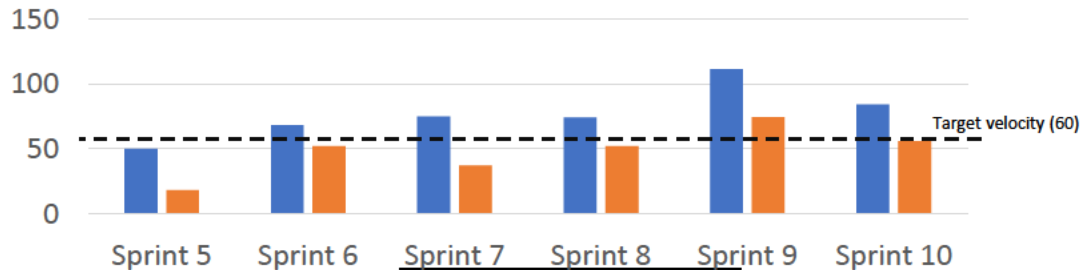
SAMENVATTING SPRINT 10 (29 September 2020 – 13 Oktober 2020)

Open en opgeloste impediments

- **File upload:** Tafkatus aanpassing door team web opgeleverd. Team app kan nu koppelingen bouwen (sprint 11) voor Apps en GVS Service. De oplossing hanteert 1 minuut polling interval.
- **Acceptatie:** De apps, backend services en chat client zijn allen gedeployed op de Acceptatie omgeving van WAH. Voor nu blijven de omgevingen bereikbaar via api.acceptatie.politie.nl. In de toekomst wordt dit meldkamer.eu. Certificaten worden aangevraagd door 10.2.e in behandeling).
- **Productie:** De apps, backend services en chat client worden allen aankomende sprint door 10.2.g gedeployed op de Productie omgeving van WAH. Onderzocht wordt nog hoe we een API key kunnen configureren / gebruiken om endpoint access van buitenaf te beperken (actie 10.2.g).
- **Pen-testen:** Het app team heeft een datum voor uitvoering van de PENtest(en) ontvangen. Dit zal starten op 20-10-2020.
- **Beheername:** Aankomende week start intake met 10.2.g voor beheername.
- **Security ontwerp / authenticatie:** Nog geen besluit genomen over authenticatie mechanisme tussen app en de backend. Dit gaat na de PEN-test plaatsvinden. De requirements en de keuze van het mechanisme ligt bij 10.2.e . Tijdige actie noodzakelijk om oplevering niet in gevaar te brengen.
- **Hervalidatie:** We onderzoeken op dit moment een vereenvoudigde versie van telefoonnummer hervalidatie.
- **Gebruikerstesten:** Het app team heeft nog geen datum voor de uitvoering van de gebruikerstesten bij 10.2.g ntvangen.

Velocity & Analyse

- Vanwege vakantie teamgenoten minder opgeleverd voor apps & acceptatie omgeving niet afgerond.
- Velocity: 56/84 punten opgeleverd



TYPE	STORY ID	PLATFORM	EPIC / USER STORY	PUNTEN	OPGELEVERD
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	iOS	112 Analytics	2	2
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	iOS	112 Basis	13	0
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	Backend	112 Enabler	2 13	2 0
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	Chat Client	112 Chat Client	13 2 5 13 2	13 2 5 13 0
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	Test	112 Enabler	0 0 0	0 0 0
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	Android	112 Real Time chat	8	8
Project Hygiene	10.2.g	Backend	112 Basis	3	3
Project Hygiene	10.2.g	Backend	112 Real time chat	8	8
TOTAAL				84	56

112NL App - Connect - High level planning: Sprint 9 - 13

De werkzaamheden van Team App voor de 5 additionele sprints voor de 112NL App

	Sprint 9 15-29 September	Sprint 10 29-13 oktober	Sprint 11 13-27 oktober	Sprint 12 27-10 november	Sprint 13 10-24 november	
Chat client	Requirements <ul style="list-style-type: none"> Requirements ophalen Visual designs maken en valideren CICD maken Containerizen 	Hosting <ul style="list-style-type: none"> Omgeving inrichten Koppelingen ontsluiten Websocket implementatie State management 	Front-end <ul style="list-style-type: none"> Chat scherm Persoonsgegevens tonen Discipline keuze Transfer chat (doorverbinden) Start / End chat Push naar prod 	Front-end <ul style="list-style-type: none"> Triage vragen Tabbladen voor triage vragen Beheer triage vragen (door Functioneel Beheer) Error messages chat client 	Front-end <ul style="list-style-type: none"> Handmatig kopiëren naar kladblok GMS 	Out-of-scope <ul style="list-style-type: none"> Integratie met Pro-QA SOAP integratie tussen chat-client en GMS voor wegschrijven log Tonen media bestanden in chat applicatie Toetsenbord bediening chat client
Services (additionele User Stories benodigd voor livegang)	Logging en monitoring <ul style="list-style-type: none"> Push naar acceptatie 	Beheer <ul style="list-style-type: none"> Documentatie Beheer Webschrijven logs naar 10.2.g 	Overdracht <ul style="list-style-type: none"> Documentatie backend services (BA) Overdracht services naar Functioneel Beheer System team Push naar prod 	Security <ul style="list-style-type: none"> Aanpassen bevindingen Security test (onder coördinatie 10.2.e) Performance test 	Security <ul style="list-style-type: none"> Aanpassen bevindingen Security test (onder coördinatie 10.2.e) 	Out-of-scope <ul style="list-style-type: none"> Nieuwe oplossing voor File-Upload microservice van 10.2.g Beheer van Microservices, i.c.m. logging, monitoring inrichting 10.2.g Inrichting Productie omgeving microservices Inrichting scalability / load testen etc op productie Ketentest inrichting (onder coördinatie 10.2.e)
Apps (additionele User Stories benodigd voor livegang)	Acceptance <ul style="list-style-type: none"> Push naar acc Compressie Security screen (iOS) Security input regex (iOS) Icoon chat wijziging (iOS) Transfer chat logica 	Authentication <ul style="list-style-type: none"> (JWT) authenticatie Bughunt 	File Upload <ul style="list-style-type: none"> Connectie met nieuwe File Upload service Gebruikersonderzoek 10.2.g Documentatie Apps Push naar prod 	Testen <ul style="list-style-type: none"> Testen app performance Tekstlabels afstemmen communicatie Ondersteunen PEN test 	Testen <ul style="list-style-type: none"> Bevindingen bughunt oplossen PEN test bevindingen Jaarlijkse (her)validatie Images maken voor Android en Apple store 	Out-of-scope <ul style="list-style-type: none"> Aanvragen en uitvoeren PEN test Apps en keten Aanpassen locatie weergaven app homepage Tetflight Push productie Iedereen meedenken wat er echt nog moet gebeuren voor private release 1 november en productie release 1 december

Acce

Productie ready (1 nov)



10.2.g

112NL App - Connect - High level planning: Sprint 1 - 8

De werkzaamheden van Team App zijn onderverdeeld in 3 streams, met features verdeeld over 8 sprints

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8
Infra & Enablers	Plan <ul style="list-style-type: none"> CI/CD plan Frontend Firestore Kibana Sonarqube (SV) CI/CD plan backend Infra plan 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Inkomende connectivity (WAH) - CDN OTA inrichten Testplan Linting Android Linting iOS Linting Backend 	Tooling/Enabler <ul style="list-style-type: none"> Java tooling Scrumboard Twistlock Postman Charles Proxy 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Sequence diagrammen 	Connectivity <ul style="list-style-type: none"> Koppelen AML Service Bus op 10.2.g (PKI) Koppelen GVS Service Bus op 10.2.g (PKI) 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Redis cache Klankbordgroep <ul style="list-style-type: none"> Concept creatie Feedback verzamelen klankbordgroep 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Scaling & Load balancing P inrichten Routing meerdere services 	Deploy <ul style="list-style-type: none"> Documentatie Deploy AML op Prod Deploy GVS op Prod
Services	Dummy endpoints <ul style="list-style-type: none"> Check & update 	AML Service <ul style="list-style-type: none"> Bouw AML Service Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 1/2 <ul style="list-style-type: none"> Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 2/2 <ul style="list-style-type: none"> Parsen & doorsturen van gegevens Bouw GvS oproep plaatsen 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Chat service connectie Business logic start, end & reconnect chat Containerizen Deploy op 10.2.g 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Vertaling met Google Chat deeplink in GvS OTP service <ul style="list-style-type: none"> OTP validatie endpoint 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Business logic transfer chat Chat log 	Chatlog & documentatie <ul style="list-style-type: none"> Chatlog (Redis) Documentatie
Apps	Code Quality <ul style="list-style-type: none"> IOS: quality Andorid: quality IOS: 112 library's + refactoring 	Onboarding <ul style="list-style-type: none"> Versienummers Nummer placeholder Chat & Comm splitten Toestemmingen 	Unhappy <ul style="list-style-type: none"> Geen Internet Geen Verbinding Meldkamer 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Front-end/UX chat Zichtbaarheid bestanden Bestanden delen 	Chat + GVS <ul style="list-style-type: none"> Chat verbeteringen Chat push notificatie Koppelen GVS Koppelen Chat 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Media delen Chat - animaties 	Verificatie <ul style="list-style-type: none"> SMS validatie Start, reconnect & end chat 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Accessibility Unhappy paths Documenatatie



10.2.g

Team App Status : Sprint 9

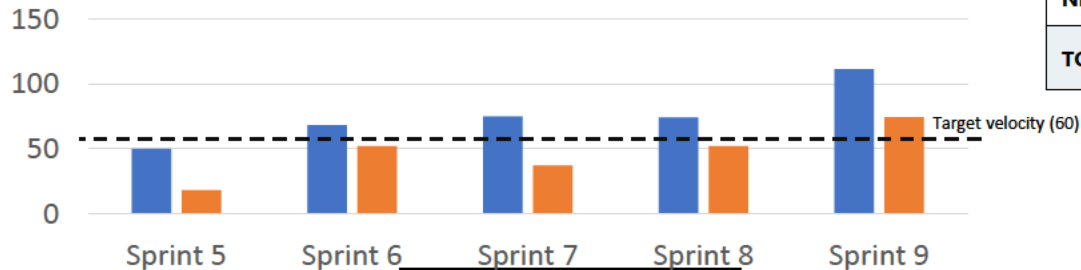
SAMENVATTING SPRINT 9 (16 September 2020 – 29 September 2020)

Open en opgeloste impediments

- Push naar acceptatie is doorgevoerd. Kleine aanpassingen nodig van **10.2.g** in sprint 10.
- Productie URLs zijn bevestigd door **10.2.e**.
- Nog steeds geen besluit genomen over authenticatie mechanisme tussen app en de backend. Onduidelijkheid over de requirements van het authenticatie mechanisme. De requirements en de keuze van het mechanisme ligt bij **10.2.e**. Tijdige actie noodzakelijk om oplevering niet in gevaar te brengen.
- In de refinement is naar voor gekomen dat hervalidatie van telefoonnummer meer werk omvat dan initeel verwacht. **10.** onderzoekt een andere oplossing. Wij onderzoeken een versimpelde versie.
- Er is een keuze gemaakt mbt de upload service. We werken in twee tracks: 1) we bouwen door aan de TAFKATUS oplossing en 2) er wordt hard gewerkt aan de oplossing voor de file upload microservice. De eerste die klaar is zal worden geïmplementeerd.
- Vakantie **10.** maakt bespreken van requirements moeilijk.
- Het app team heeft nog geen datum voor uitvoering van de PENTest(en) ontvangen
- Het app team heeft nog geen datum voor de uitvoering van de gebruikerstesten bij **10.2.g** ontvangen.
- Security requirements minimaal besproken met **10.2.e**. De security requirements blijken erg onduidelijk voor zowel **10.2.e** als voor het app team.

Velocity & Analyse

- Door voor de start van de bouw van de chat client al requirements op te halen, hebben we deze sprint meer voor de chat client kunnen opleveren dan verwacht.
- Door het vertrek van de Android developer weinig Android stories opgeleverd.
- Velocity: 74.5/111.5 punten opgeleverd



TYPE	STORY ID	PLATFORM	EPIC / USER STORY	PUNTEN	OPGELEVERD		
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	iOS	Unhappy Paths	2	2		
Nieuwe Functionaliteit		iOS	112 Real Time Chat	8 1 3 1	8 1 3 1		
Nieuwe Functionaliteit		iOS	Security	1 3	1 3		
Nieuwe Functionaliteit		iOS	112 Basis	0.5 13	0.5 0		
Nieuwe Functionaliteit		iOS	112 Chat Client	2	2		
Nieuwe Functionaliteit		Android	Unhappy Paths	2	2		
Nieuwe Functionaliteit		Android	112 Real Time Chat	3 1	3 0		
Environment		Backend/ 10.2.g	112 Chat Client	8	8		
Enablers		Backend	112 Real Time Chat	8 2	0 0		
Nieuwe Functionaliteit		Backend	Gegevensverwerkingservice	3	3		
Nieuwe Functionaliteit		Chat Client	112 Chat Client	5 5 8 13 5 13	5 5 8 13 5 0		
Nieuwe Functionaliteit				All	Push tot acceptatie	1	1
TOTAAL						111.5	74.5

112NL App - Connect - High level planning: Sprint 8

De werkzaamheden van Team App zijn onderverdeeld in 3 streams, met features verdeeld over 8 sprints

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8
Infra & Enablers	Plan <ul style="list-style-type: none"> CI/CD plan Frontend Firestore Kibana Sonarqube (SV) CI/CD plan backend Infra plan 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Inkomende connectivity (WAH) - CDN OTA inrichten Testplan Linting Android Linting iOS Linting Backend 	Tooling/Enabler <ul style="list-style-type: none"> Java tooling Scrumboard Twistlock Postman Charles Proxy 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Sequence diagrammen 	Connectivity <ul style="list-style-type: none"> Koppelen AML Service Bus op 10.2.g (PKI) Koppelen GVS Service Bus op 10.2.g (PKI) 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Redis cache Klankbordgroep <ul style="list-style-type: none"> Concept creatie Feedback verzamelen klankbordgroep 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Scaling & Load balancing P inrichten Routing meerdere services 	Deploy <ul style="list-style-type: none"> Documentatie Deploy AML op Prod Deploy GVS op Prod
Services	Dummy endpoints <ul style="list-style-type: none"> Check & update 	AML Service <ul style="list-style-type: none"> Bouw AML Service Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 1/2 <ul style="list-style-type: none"> Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 2/2 <ul style="list-style-type: none"> Parsen & doorsturen van gegevens Bouw GvS oproep plaatsen 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Chat service connectie Business logic start, end & reconnect chat Containerizen Deploy op 10.2.g 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Vertaling met Google Chat deeplink in GvS OTP service <ul style="list-style-type: none"> OTP validatie endpoint 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Business logic transfer chat Chat log 	Chatlog & documentatie <ul style="list-style-type: none"> Chatlog (Redis) Documentatie
Apps	Code Quality <ul style="list-style-type: none"> IOS: quality Andorid: quality IOS: 112 library's + refactoring 	Onboarding <ul style="list-style-type: none"> Versienummers Nummer placeholder Chat & Comm splitten Toestemmingen 	Unhappy <ul style="list-style-type: none"> Geen Internet Geen Verbinding Meldkamer 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Front-end/UX chat Zichtbaarheid bestanden Bestanden delen 	Chat + GVS <ul style="list-style-type: none"> Chat verbeteringen Chat push notificatie Koppelen GVS Koppelen Chat 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Media delen Chat - animaties 	Verificatie <ul style="list-style-type: none"> SMS validatie Start, reconnect & end chat 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Accessibility Unhappy paths Documenatatie



10.2.g

Team App Status : Sprint 8

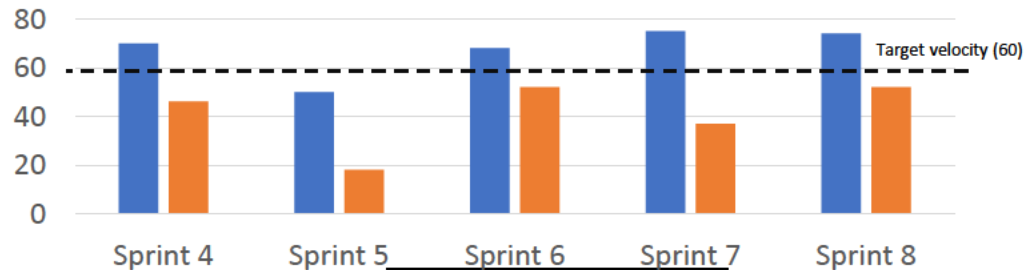
SAMENVATTING SPRINT 8 (02 September 2020 – 16 September 2020)

Open en opgeloste impediments

- Connectieproblemen met GMS zijn opgelost. Er is connectie! We hebben connectie vanuit het WAH platform met de volgende omgevingen:
 - Productie: 10.2.g
 - Acceptatie: 10.2.g
 - Ontwikkel: 10.2.g
(Integratie op ontwikkel wordt mogelijk herzien)
- Het app team heeft nog geen URLs voor de productie omgevingen van de service ontvangen
- Er is nog geen besluit genomen over authenticatie mechanisme tussen de app en de backend services. Besloten is dat 10.2.e hiervoor vanaf nu de regie neemt.
- Er is nog geen definitief ontwerp voor de file upload service (voorlopig ontwerp wel klaar).
- Het 10.2.g heeft nog geen PO akkoord op ontwikkelen uploadservice
- De productie omgevingen zijn nog niet volledig ingericht vanwege vertraging in connectiviteit.
- Er is nog geen vervanging voor 10.2.e
- Het app team heeft nog geen datum voor uitvoering van de PENtest(En) ontvangen
- Het app team heeft nog geen datum voor de uitvoering van de gebruikerstesten b 10.2.g ontvangen.
- Security requirements (aangeleverd door 10.2.e worden verder in sprint 9 onderzocht.

Velocity & Analyse

- Dit is de laatste sprint van onze vaste Android developer. We zijn op zoek naar vervanging.
- We hebben een nieuwe developer voor de react chat client die in sprint 9 start met het ontwikkelen van de chat client.
- Veel druk op de tester vanwege het feit dat testen zonder connectie voor specifieke stories niet mogelijk was. Door de connectie problemen niet alle stories kunnen testen en opleveren. Verwachting is dat deze opgeleverd worden in sprint 9.
- Velocity: 52/74 punten opgeleverd



TYPE	STORY ID	PLATFORM	EPIC / USER STORY	PUNTEN	OPGELEVERD
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	Android	112 Basis	13	13
				1	1
				1	1
				3	3
Nieuwe functionaliteit		Android	112 Gegevensverwerking	1	1
Nieuwe functionaliteit		Android	112 Enabler	5	5
				5	5
Nieuwe functionaliteit		Android	112 Real Time Chat	1	0
Nieuwe functionaliteit		iOS	112 Enabler	5	5
Nieuwe functionaliteit		iOS	112 Basis	3	3
				1	1
				1	1
Nieuwe functionaliteit		iOS	112 Unhappy	2	0
Nieuwe functionaliteit		iOS	112 Real Time chat	8	0
			112 Real Time Chat	3	0
Nieuwe functionaliteit		Backend	112 Basis	1	1
Nieuwe functionaliteit		Backend	112 Enabler	Nvt	Ja
Nieuwe functionaliteit		Backend	112 Real time chat	8	8
				8	0
Connectivity		Backend/10.2.g	112 AML Service	2	2
Connectivity		Backend/10.2.g	112 Gegevensverwerking	2	2
Test		Test	112 Real Time Chat	0	Ja
Test		Test	112 Gegevensverwerking	0	Ja
Bugfixes		Android Android iOS	112 Accessibility 112 Basis 112 Basis	0	Ja
TOTAAL				74	52

112NL App - Connect - High level planning: Sprint 7

De werkzaamheden van Team App zijn onderverdeeld in 3 streams, met features verdeeld over 8 sprints

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8
Infra & Enablers	Plan <ul style="list-style-type: none"> CI/CD plan Frontend Firestore Kibana Sonarqube (SV) CI/CD plan backend Infra plan 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Inkomende connectivity (WAH) - CDN OTA inrichten Testplan Linting Android Linting iOS Linting Backend 	Tooling/Enabler <ul style="list-style-type: none"> Java tooling Scrumboard Twistlock Postman Charles Proxy 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Sequence diagrammen 	Connectivity <ul style="list-style-type: none"> Koppelen AML Service Bus op 10.2.g (PKI) Koppelen GVS Service Bus op 10.2.g (PKI) 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Redis cache Klankbordgroep <ul style="list-style-type: none"> Concept creatie Feedback verzamelen klankbordgroep 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Scaling & Load balancing P inrichten Routing meerdere services 	Deploy <ul style="list-style-type: none"> Documentatie Deploy AML op Prod Deploy GVS op Prod
Services	Dummy endpoints <ul style="list-style-type: none"> Check & update 	AML Service <ul style="list-style-type: none"> Bouw AML Service Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 1/2 <ul style="list-style-type: none"> Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 2/2 <ul style="list-style-type: none"> Parsen & doorsturen van gegevens Bouw GvS oproep plaatsen 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Chat service connectie Business logic start, end & reconnect chat Containerizen Deploy op 10.2.g 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Vertaling met Google Chat deeplink in GvS OTP service <ul style="list-style-type: none"> OTP validatie endpoint 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Business logic transfer chat Chat log 	Chatlog & documentatie <ul style="list-style-type: none"> Chatlog (Redis) Documentatie
Apps	Code Quality <ul style="list-style-type: none"> IOS: quality Andorid: quality IOS: 112 library's + refactoring 	Onboarding <ul style="list-style-type: none"> Versienummers Nummer placeholder Chat & Comm splitten Toestemmingen 	Unhappy <ul style="list-style-type: none"> Geen Internet Geen Verbinding Meldkamer 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Front-end/UX chat Zichtbaarheid bestanden Bestanden delen 	Chat + GVS <ul style="list-style-type: none"> Chat verbeteringen Chat push notificatie Koppelen GVS Koppelen Chat 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Media delen Chat - animaties 	Verificatie <ul style="list-style-type: none"> SMS validatie Start, reconnect & end chat 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Accessibility Unhappy paths Documenatatie

Team App Status : Sprint 7

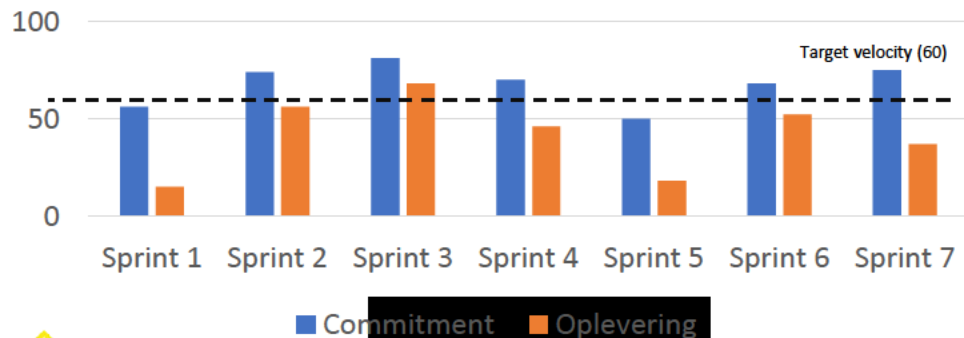
SAMENVATTING SPRINT 7 (19 Augustus 2020 - 02 September 2020)

Open en opgeloste impediments

- 10.2.e is als PM weggevallen in het project. Dit is een groot gemis waardoor een hoop coördinerende taken (connectivity 10.2.g alignment) bij het App team 10.2.e) komen, echter is dit geen structurele oplossing. Issue aangegeven in Architectuuroverleg bij 10.2.e .
- System / Microservice / 10.2.g team mist aansturing vanuit LMS (door wegvallen 10.2.e Vraag is of alle benodigde taken nu de aandacht krijgen.
- PEN-test op native apps en backend services is aangevraagd door LMS, nog geen datum voor uitvoering.
- PEN-test op documentatie is aangevraagd door LMS, nog geen datum ontvangen voor uitvoering.
- Er is nog geen oplossing voor een veilige verbinding tussen app / chatclient en microservices. (JWT)
- Er is nog geen connectivity tussen WAH en GMS. Onderzocht wordt connectivity over www.
- Door ontbreken connectivity, geen mogelijkheid validatie services en inrichten ketentesten.
- Microservice team gaat aankomende sprint een design maken voor upload service.
- Bouw van de upload service is nog nergens belegd.
- Eerste requirements ontvangen voor bouw chat client. Bouw wordt gestart in sprint 9.
- Security requirements van 10.2.e voor app ontvangen en worden in Sprint 8 onderzocht.
- Tekstuele aanpassingen voor "Privacy Statement" en "Over 112" zijn ontvangen.
- Google Translate API en de OTP service opgeleverd.

Velocity & Analyse

- Velocity: 37/75 punten opgeleverd
 - Afscheid genomen van één van onze teamleden 10.2 om die reden minder capaciteit voor de backend.
 - Één teamlid, Android developer, grootste deel van de sprint op vakantie.
 - 2 bugs en test stories zijn opleverd, deze hebben geen story punten.



SCOPE WIJZIGINGEN SPRINT 1-8 APP TEAM

De volgende initieel geplande activiteiten zijn in de periode van de eerste 8 sprints door het app team uit scope gehaald

- PEN test
- File Service
- JWT Authenticatie
- Inrichting productieplatform

Toegevoegd en opgeleverd in scope voor sprint 1-8 zijn de volgende functionaliteiten:

- Redis persistent chatlog
- OTP microservice
- Telefoonnummer validatie dmv SMS in app
- Doorverbinden van chatbericht

TYPE	STORY ID	PLATFORM	EPIC / USER STORY	PUNTEN	OPGELEVERD
Environment	10.2.g	Backend	112 Chat Koppelingen	8	8
Nieuwe functionaliteit		Backend	112 Basis	8	8
Nieuwe functionaliteit		Backend	112 Real time chat	2	2
Nieuwe functionaliteit		Backend	112 Real time chat	5	5
Nieuwe functionaliteit		iOS	112 Gegevensverwerking	1	1
Nieuwe functionaliteit		iOS	112 Basis	13	13
Nieuwe functionaliteit		Android	112 Basis	13	0
Nieuwe functionaliteit		iOS	112 Real time chat	8	0
Nieuwe functionaliteit		Android	112 Gegevensverwerking	1	0
Nieuwe functionaliteit		Android	112 Real time chat	8	0
Nieuwe functionaliteit		Backend	112 Real time chat	8	0
Test		Backend	112 AML Service	-	Ja
Test		Backend	112 Gegevensverwerking	-	Ja
Bugfixes		iOS	Bugfixes	-	Ja
TOTAAL				75	37

112NL App - Connect - High level planning: Sprint 6

De werkzaamheden van Team App zijn onderverdeeld in 3 streams, met features verdeeld over 8 sprints

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8
Infra & Enablers	Plan <ul style="list-style-type: none"> CI/CD plan Frontend Firestore Kibana Sonarqube (SV) CI/CD plan backend Infra plan 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Inkomende connectivity (WAH) - CDN OTA inrichten Testplan Linting Android Linting iOS Linting Backend 	Tooling/Enabler <ul style="list-style-type: none"> Java tooling Scrumboard Twistlock Postman Charles Proxy 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Sequence diagrammen 	Connectivity <ul style="list-style-type: none"> Koppelen AML Service Bus op 10.2.g (PKI) Koppelen GVS Service Bus op 10.2.g (PKI) 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Redis cache Klankbordgroep <ul style="list-style-type: none"> Concept creatie Feedback verzamelen klankbordgroep 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Scaling & Load balancing P inrichten Routing meerdere services 	Deploy <ul style="list-style-type: none"> Deploy AML op Prod Deploy GVS op Prod Naamwijziging gegevenverwerkingservice
Services	Dummy endpoints <ul style="list-style-type: none"> Check & update 	AML Service <ul style="list-style-type: none"> Bouw AML Service Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 1/2 <ul style="list-style-type: none"> Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 2/2 <ul style="list-style-type: none"> Parsen & doorsturen van gegevens Bouw GVS oproep plaatsen 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Chat service connectie Business logic start, end & reconnect chat Containerizen Deploy op 10.2.g 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Vertaling met Google Chat deeplink in GvS OTP service <ul style="list-style-type: none"> OTP validatie endpoint 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Business logic transfer chat Chat log File service <ul style="list-style-type: none"> Aanpassingen file service Endpoints 	Security <ul style="list-style-type: none"> JWT authenticatie Chatlog (Redis)
Apps	Code Quality <ul style="list-style-type: none"> IOS: quality Andorid: quality IOS: 112 library's + refactoring 	Onboarding <ul style="list-style-type: none"> Versienummers Nummer placeholder Chat & Comm splitten Toestemmingen 	Unhappy <ul style="list-style-type: none"> Geen Internet Geen Verbinding Meldkamer 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Front-end/UX chat Zichtbaarheid bestanden Bestanden delen 	Chat + GVS <ul style="list-style-type: none"> Chat verbeteringen Chat push notificatie Koppelen GVS Koppelen Chat 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Media delen Chat - animaties 	Security <ul style="list-style-type: none"> Websocket PEN test SMS validatie Geen verbinding Translation API 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Accessibility Unhappy paths Pen test bevindingen Aanpassingen file service



10.2.g

Team App Status : Sprint 6

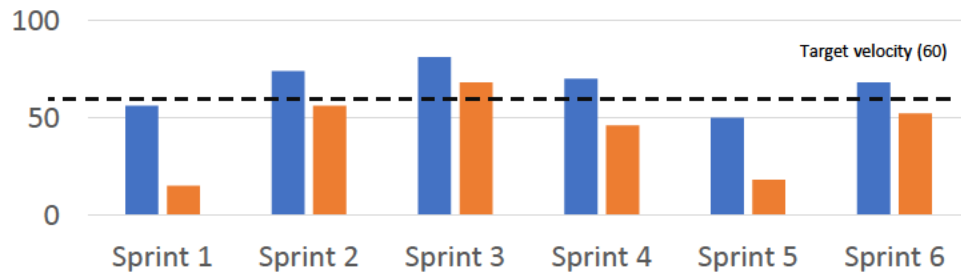
SAMENVATTING SPRINT 6 (5 Augustus juli 2020 – 19 Augustus 2020)

Opgeloste impediments

- Het gebruik van de initieel bedachte File Upload functionaliteit (TAKTATUS) binnen 10.2.g blijkt niet haalbaar. De aanpassingen die nodig zijn aan dit systeem zijn dermate risicovol dat de PO heeft besloten de service voor het 112NL project niet in te zetten en een nieuwe Upload Microservice te maken. De inschatting van de doorlooptijd voor de bouw van deze service is op dit moment nog onbekend.
- De berichtencommunicatie tussen GMS en 10.2.g zijn op elkaar afgestemd. Discrepancies in naamgevingen zijn rechtgetrokken. De benaming van oa. RequestID is hernoemd naar AppSessieID.
- Binnen het project is ervoor gekozen om Redis Cache in te zetten als goede consistent logging oplossing. Redis Cache is door 10.2.g aan de 112NL namespace in het WAH platform toegevoegd. In de volgende sprint gaan we de Redis Cache oplossing koppelen aan de chat service.

Velocity & Analyse

- Velocity: 52/68 punten opgeleverd
 - Veel teamleden zijn terug van vakantie.
 - Door het uitblijven van connectiviteit tussen het WAH platform en het GMS platform ontstaat aanzienlijke vertraging. De berichten kunnen niet gevalideerd worden en de automatische testen kunnen niet worden opgeleverd.
 - De story voor de One-Time-Password service en de Google Translate zijn niet opgeleverd omdat er nog geen verbinding mee kan worden gemaakt.
 - 4 bugs zijn opleverd, deze hebben geen story punten



■ Commitment ■ Oplevering

10.2.g



TYPE	STORY ID	PLATFORM	EPIC / USER STORY	PUNTEN	OPGELEVERD
Architectuur	10.2.g	10.2.g	112 Basis	-	-
Nieuwe functionaliteit		Backend	112 Gegevensverwerkingservice	2 1	2 1
Nieuwe functionaliteit		Backend	112 Real time chat	8	8
Nieuwe functionaliteit		IOS	112 Basis	8	8
Nieuwe functionaliteit		IOS	112 Gegevensverwerkingservice	2	2
Nieuwe functionaliteit		IOS	112 Bestanden delen	8	8
Nieuwe functionaliteit		Android	112 Gegevensverwerkingservice	2	2
Nieuwe functionaliteit		Android	112 Bestanden delen	8	8
Nieuwe functionaliteit		Android	112 Basis	13	13
Bugfixes		Android	Bugfixes	-	-
Bugfixes		iOS	Bugfixes	-	-
Nieuwe functionaliteit		IOS	112 Real time chat	8	0
Nieuwe functionaliteit		Backend	112 Basis	8	0
Test		Test	112 Real time chat	0	0
TOTAAL				68	52

112NL App - Connect - High level planning: Sprint 5

De werkzaamheden van Team App zijn onderverdeeld in 3 streams, met features verdeeld over 8 sprints

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8
Infra & Enablers	Plan <ul style="list-style-type: none"> CI/CD plan Frontend Firestore Kibana Sonarqube (SV) CI/CD plan backend Infra plan 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Inkomende connectivity (WAH) - CDN OTA inrichten Testplan Linting Android Linting iOS Linting Backend 	Tooling/Enabler <ul style="list-style-type: none"> Java tooling Scrumboard Twistlock Postman Charles Proxy 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Sequence diagrammen 	Connectivity <ul style="list-style-type: none"> Koppelen AML Service Bus op 10.2.g (PKI) Koppelen GVS Service Bus op 10.2.g (PKI) 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Redis cache 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Scaling & Load balancing P inrichten Routing meerdere services 	Deploy <ul style="list-style-type: none"> Deploy AML op Prod Deploy GVS op Prod
Services	Dummy endpoints <ul style="list-style-type: none"> Check & update 	AML Service <ul style="list-style-type: none"> Bouw AML Service Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 1/2 <ul style="list-style-type: none"> Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 2/2 <ul style="list-style-type: none"> Parsen & doorsturen van gegevens Bouw GvS oproep plaatsen 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Chat service connectie Business logic start, end & reconnect chat Containerizen Deploy op 10.2.g 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Vertaling met Google Chat deeplink in GvS SMS service <ul style="list-style-type: none"> SMS validatie endpoint 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Business logic transfer chat Chat log File service <ul style="list-style-type: none"> Aanpassingen file service Endpoints 	Security <ul style="list-style-type: none"> JWT authenticatie Chatlog (Redis)
Apps	Code Quality <ul style="list-style-type: none"> IOS: quality Andorid: quality IOS: 112 library's + refactoring 	Onboarding <ul style="list-style-type: none"> Versienummers Nummer placeholder Chat & Comm splitten Toestemmingen 	Unhappy <ul style="list-style-type: none"> Geen Internet Geen Verbinding Meldkamer 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Front-end/UX chat Zichtbaarheid bestanden Bestanden delen 	Chat + GVS <ul style="list-style-type: none"> Chat verbeteringen Chat push notificatie Koppelen GVS Koppelen Chat 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Media delen Chat - animaties 	Security <ul style="list-style-type: none"> Websocket PEN test SMS validatie Geen verbinding Translation API 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Accessibility Unhappy paths Pen test bevindingen Aanpassingen file service



10.2.g

Team App Status : Sprint 5

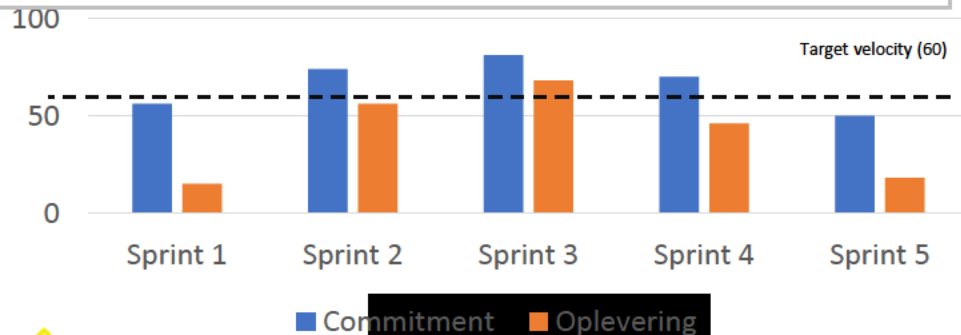
SAMENVATTING SPRINT 5 (22 juli 2020 – 4 Augustus 2020)

Opgeloste impediments

- Er is nog geen connectiviteit tussen het WAH platform van 10.2.g en GMS. Door het uitblijven van de connectiviteit kan niet worden gevalideerd of de services juist zijn gebouwd. Ook is het inrichten van de automatische testen nu niet mogelijk. Als work-around kan het App team data in de services 'mocken', echter heeft dit niet de voorkeur, omdat dergelijke tijdelijke aanpassingen een risico vormen in de code – het 'vervuilt' de code. Hiervoor heeft het team niet voor deze oplossing gekozen.
- Het LMS projectteam heeft ervoor gekozen om de huidige file upload functionaliteit binnen de Politie binnen de keten te gebruiken. Voor de meldkamermedewerker betekent dit dat een bestand er gemiddeld 30 seconden over doet om vanuit de gebruiker bij de meldkamer te komen. LMS heeft deze beperking geaccepteerd. Mogelijk kan er in de toekomst gezocht worden naar een oplossing met minimale vertraging (polling).
- Na het in kaart brengen van de berichtencommunicatie tussen de componenten, zijn de definitieve berichten gedefinieerd en gecommuniceerd aan GMS. Wij wachten op akkoord vanuit GMS, echter gezien de regelmatige afstemming tussen het App team en GMS, verwachten wij hier geen structurele wijzigingen.
- Er is voor gekozen om een aparte OTP service te ontwikkelen voor de SMS validatie. De aparte service ontkoppelt het verkeer tussen 10.2.g en de eindgebruiker, en scheidt ook de functionaliteiten in de backend. De service is uitbesteed aan het 10.2.g.

Velocity & Analyse

- Velocity: 18/50 punten opgeleverd
 - Van de 7 teamleden waren er afgelopen sprint 4 op vakantie. Alle velocity geleverd door 3 mensen
 - 4 bugs zijn opleverd, deze hebben geen story punten
 - Testen van AML & GVS zijn geslaagd, de services zijn beschikbaar op de 10.2.g Acceptatie omgeving. De Chatservice levert een een websocket connectie waarop de frontend verder ontwikkeld kan worden.



TYPE	STORY ID	PLATFORM	EPIC / USER STORY	PUNTEN	OPGELEVERD
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	IOS	112 Basis	8	0
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	IOS	112 Gegevensverwerking	2	0
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	IOS	112 Bestanden delen	8 1	0 1
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	Android	112 Gegevensverwerking	2	0
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	Android	112 Bestanden delen	8 2	2
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	Backend	112 Gegevensverwerkign	1 2 5	1 5
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	Backend	112 AML service	1 2	1
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	Backend	112 Real time chat	8	8
Connectivity	10.2.g		112 AML Service	-	-
Connectivity	10.2.g		112 Gegevensverwerkingservice	-	-
Test afronding	10.2.g	Test	112 AML Service	-	-
Test afronding	10.2.g	Test	112 Gegevensverwerkingservice	-	-
Bugfixes	10.2.g	IOS	Hotfix Politie App 112 Bestanden delen	-	-
Bugfixes	10.2.g	Android	112 Persoonsgegevens	-	-
TOTAAL				50	18



10.2.g

112NL App - Connect - High level planning: Sprint 4

De werkzaamheden van Team App zijn onderverdeeld in 3 streams, met features verdeeld over 8 sprints

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8
Infra & Enablers	Plan <ul style="list-style-type: none"> CI/CD plan Frontend Firestore Kibana Sonarqube (SV) CI/CD plan backend Infra plan 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Inkomende connectivity (WAH) - CDN OTA inrichten Testplan Linting Android Linting iOS Linting Backend 	Tooling/Enabler <ul style="list-style-type: none"> Java tooling Scrumboard Twistlock Postman Charles Proxy 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Sequence diagrammen 	Connectivity <ul style="list-style-type: none"> Koppelen AML Service Bus op 10.2.g (PKI) Koppelen GVS Service Bus op 10.2.g (PKI) 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Scaling & Load balancing P inrichten Routing meerdere services 	Deploy <ul style="list-style-type: none"> Deploy AML op Prod Deploy GVS op Prod 	
Services	Dummy endpoints <ul style="list-style-type: none"> Check & update 	AML Service <ul style="list-style-type: none"> Bouw AML Service Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 1/2 <ul style="list-style-type: none"> Containerizen Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 2/2 <ul style="list-style-type: none"> Parsen & doorsturen van gegevens Bouw GvS oproep plaatsen 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Chat service connectie Business logic chatten Containerizen Deploy op 10.2.g 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Vertaling met Google Chatlog (Redis) Chat deeplink in GvS 	File service <ul style="list-style-type: none"> Aanpassingen file service Endpoints SMS service <ul style="list-style-type: none"> SMS validatie endpoint 	Security <ul style="list-style-type: none"> JWT authenticatie
Apps	Code Quality <ul style="list-style-type: none"> iOS: quality Android: quality iOS: 112 library's + refactoring 	Onboarding <ul style="list-style-type: none"> Versienummers Nummer placeholder Chat & Comm splitten Toestemmingen 	Unhappy <ul style="list-style-type: none"> Geen Internet Geen Verbinding Meldkamer 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Front-end/UX chat Zichtbaarheid bestanden Bestanden delen 	Chat + GVS <ul style="list-style-type: none"> Chat verbeteringen Chat push notificatie Koppelen GVS 	Accessibility + SMS Validatie <ul style="list-style-type: none"> Verschillende accessibility updates SMS validatie Geen verbinding Translation API 	Security <ul style="list-style-type: none"> Websocket Overig PEN test Aanpassingen voor File service 	

Team App Status : Sprint 4

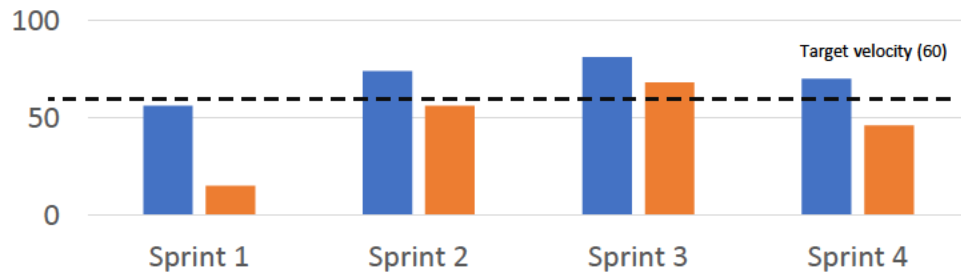
SAMENVATTING SPRINT 4 (08 juli 2020 – 21 juli 2020)

Opgeloste impediments

- Volledige berichtgeving in kaart gebracht voor de verschillende microservices. De berichtgeving zorgt voor huidig inzicht in de berichtgeving en biedt mogelijkheden om toekomstig oplossingen sneller toe te integreren. De sequence diagrammen zijn in samenspraak met een ervaren solution architect van 10.2.g 10.2.e opgesteld. De sequence diagrammen worden ter goedkeuring voorgelegd aan het LMS project team.
- De requirement om bestaande oplossingen te gebruiken voor het uploaden van files is onderzocht. Hiervoor dienen een aantal wijzigingen aangebracht te worden in de routing van berichten binnen Tafkatus. Het webteam gaat ons daarbij helpen. In sprint 5 verwacht het webteam de aanpassingen te kunnen doorvoeren. Wij dienen in sprint 6 de app aan te passen om de functionaliteit werkend te krijgen.

Velocity & Analyse

- 46/70 opgeleverd:
 - Van de 7 teamleden waren er deze week 4 op vakantie. Alle velocity geleverd door 3 mensen!
 - 5 bugs zijn opleverd, deze hebben geen story punten
 - 10 punten iOS: Opgeleverd, echter worden in sprint 5 getest (ivm vakantie tester)
 - 10 punten Android: Opgeleverd, echter worden in sprint 5 getest (ivm vakantie tester)
 - 5 punten GvS: Het request ID moet nog worden toegevoegd, dit is een kleine toevoeging
- De KPI certificaat inrichting voor de connectivity tussen WAH en LMS Service Bus. Actie bij 10.2.g (buiten scope 10.2.g)



TYPE	STORY ID	PLATFORM	EPIC / USER STORY	PUNTEN	OPGELEVERD
Documentatie	10.2.g	Backend	112 Basis	8	8
				8	8
				5	5
Nieuwe functionaliteit	Android	112 Basis	2	2	
Nieuwe functionaliteit	iOS	112 Unhappy	8	8	
Nieuwe functionaliteit	Backend	112 AML Service	13	13	
Nieuwe functionaliteit	iOS	112 Basis	2	2	
Nieuwe functionaliteit	iOS	112 Bestanden delen	8 1	0 0	
Nieuwe functionaliteit	Android	112 Bestanden delen	2 8	0 0	
Architectuur	Backend	112 Gegevensverwerking Service	5	0	
Bugfixes	10.2.g	Android	112 Real time chat	Nvt	nvt
		Android	112 Basis		
		Android	112 Basis		
		Android	112 Persoonsgegevens		
	iOS	112 Bestanden delen			
TOTAAL				70	46



Commitment Oplevering

10.2.g

112NL App - Connect - High level planning: Sprint 3

De werkzaamheden van Team App zijn onderverdeeld in 3 streams, met features verdeeld over 8 sprints

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8
Infra & Enablers	Plan <ul style="list-style-type: none"> CI/CD plan Frontend Firestore Kibana Sonarqube (SV) CI/CD plan backend Infra plan 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Inkomende connectivity (WAH) - CDN OTA inrichten Testplan Linting Android Linting iOS Linting Backend 	Tooling/Enabler <ul style="list-style-type: none"> Java tooling Scrumboard Twistlock Postman Charles Proxy 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Koppelen AML Service Bus op 10.2.g (PKI) Koppelen GVS Service Bus op 10.2.g (PKI) Sequence diagrammen 		Environment <ul style="list-style-type: none"> Scaling & Load balancing P inrichten 	Deploy <ul style="list-style-type: none"> Deploy AML op Prod Deploy GVS op Prod 	
Services	Dummy endpoints <ul style="list-style-type: none"> Check & update 	AML Service <ul style="list-style-type: none"> Containerizen Bouw AML Service Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 1/2 <ul style="list-style-type: none"> Containerizen Bouw GVS - Use Case 1 Deploy op 10.2.g 	Gegevens service 2/2 <ul style="list-style-type: none"> Parsen & doorsturen van gegevens 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Containerizen Deploy op 10.2.g Bouw chat service Chatlog 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Vertaling Routing end-to-end SMS validatie 	File service <ul style="list-style-type: none"> Containerizen File service Endpoints 	Security <ul style="list-style-type: none"> JWT authenticatie
Apps	Code Quality <ul style="list-style-type: none"> IOS: quality Andorid: quality IOS: 112 library's + refactoring 	Onboarding <ul style="list-style-type: none"> Versienummers Nummer placeholder Chat & Comm splitten Toestemmingen 	Unhappy <ul style="list-style-type: none"> Geen Internet Geen Verbinding Meldkamer Geen verbinding Translation API 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Front-end/UX chat Zichtbaarheid bestanden 	Chat + GVS <ul style="list-style-type: none"> Koppelingen Chat verbeteringen Aanpassingen Chat push notificatie Koppelen GVS. 	Accessibility + SMS Validatie <ul style="list-style-type: none"> Verschillende accessibility updates SMS validatie 	Security <ul style="list-style-type: none"> Websocket Overig PEN test 	



10.2.g

Team App Status : Sprint 3

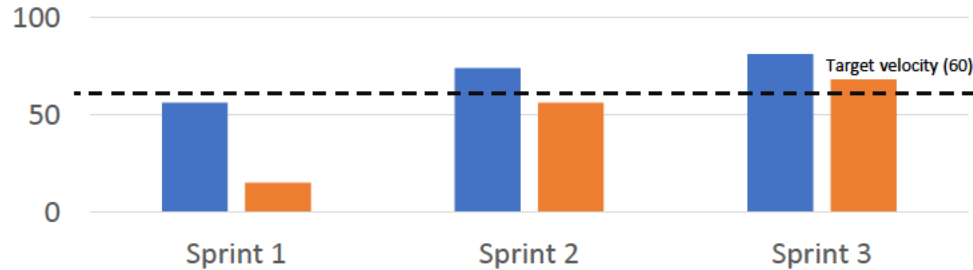
SAMENVATTING SPRINT 3 (22 juni 2020 – 07 juli 2020)

Opgeloste impediments

- In verband met de vakanties en de complexiteit die we zien in de ontwikkeling van de microservices, loopt de bouw van de GVS service achter op planning. We hebben extra capaciteit ingeschakeld door iemand van het Microservice / Web team **10.2.e**, aankomende sprint te laten meewerken aan de GVS service.
- Binnen **10.2.g** is geen beschikbaarheid van een Solution Architect. We hebben extra capaciteit, binnen de financiële ruimte van het project aangeroepen vanuit **10.2.g** om mee te werken aan het overall solution design van de backend services en de uitwerking van de sequence diagrammen per use-case. Voor validatie / akkoord van de uiteindelijke solution designs, zal het voorstel worden voorgelegd aan het LMS 112 project team.
- De Fileupload service, waar de in de schattingen initieel op zijn gebaseerd, beschikt enkel over de mogelijkheid om bestanden per mail te versturen. Onderzocht wordt of dit werkbaar is, of dat er een andere oplossing moet worden gevonden voor het uploaden van bestanden.
- Inzake de authenticatie van de app naar de API gateway zijn gesprekken gevoerd met **10.2.e** en **10.2.e**. Mogelijk komt daaruit dat de API gateway van Akamai niet voldoet en moet worden gezocht naar een andere oplossing.

Velocity & Analyse

- 68/81 opgeleverd
- Testplan is afgerond maar de feedback moet nog verwerkt worden in sprint 4 (na vakantie **10.2.e**)
- De AML service is ontwikkeld en nu in code review bij **10.2.e**.
- De GVS service wordt aankomende sprint ontwikkeld door **10.2.e**.
- De KPI certificaat inrichting voor de connective tussen WAH en LMS Service Bus. Actie bij **10.2.g** (buiten scope **10.2.e**)



TYPE	STORY ID	PLATFORM	EPIC / USER STORY	PUNTEN	OPGELEVERD
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	Android	112 Real Time Chat	0.5 1	0.5 1
Nieuwe functionaliteit		Android	112 Unhappy	5 8	5 8
Nieuwe functionaliteit		Android	112 Onboarding	8 2	8 2
Nieuwe functionaliteit		iOS	112 Onboarding	8	8
Nieuwe functionaliteit		iOS	112 Real Time Chat	0.5 1	0.5 1
Nieuwe functionaliteit		iOS	112 Unhappy	3 8	3 0
Architectuur		Backend	112 CI/CDs	1 1	1 1
Architectuur		Backend	112 Gegevensverwerkingservice	0 2	0 2
Documentatie		Backend	112 Basis	3	3
Documentatie		Backend	112 Plan	1 8 2	1 8 2
Architectuur		Backend	112 AML Service	13	13
Architectuur		Backend	Bouw gegevensverwerkingservice	5	0
TOTAAL				81	68



Commitment Oplevering

10.2.g

112NL App - Connect - High level planning: Sprint 2

De werkzaamheden van Team App zijn onderverdeeld in 3 streams, met features verdeeld over 8 sprints

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8
Infra & Enablers	Plan <ul style="list-style-type: none"> CI/CD plan Frontend Firestore Kibana Sonarqube (SV) CI/CD plan backend Infra plan 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Inkomende connectivity (WAH) - CDN OTA inrichten Testplan Linting Android Linting iOS Linting Backend 	Tooling/Enabler <ul style="list-style-type: none"> Java tooling Scrumboard Twistlock Postman Charles Proxy Uitgaande connectivity (WAH) - SOAP 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Scaling & Load balancing P inrichten 				
Services	Dummy endpoints <ul style="list-style-type: none"> Check & update 	AML Service <ul style="list-style-type: none"> Containerizen AML Service: REST naar SOAP 	Gegevens service 1/2 <ul style="list-style-type: none"> JWT authenticatie Containerizen Live brengen 	Gegevens service 2/2 <ul style="list-style-type: none"> Koppelen service naar bus Parsen & doorsturen van gegevens 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Containerizen Live brengen Chatlog 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Vertaling Routing end-to-end 	File service <ul style="list-style-type: none"> Containerizen File service Endpoints 	
Apps	Code Quality <ul style="list-style-type: none"> iOS: quality Android: quality iOS: 112 library's + refactoring 	Onboarding <ul style="list-style-type: none"> Versienummers Nummer placeholder Chat & Comm splitten Toestemmingen 	Unhappy <ul style="list-style-type: none"> Geen Internet Geen Verbinding Meldkamer Geen verbinding Translation API 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Front-end/UX Chat pop up Zichtbaarheid bestanden 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Koppelingen Chat verbeteringen Aanpassingen 	Accessibility <ul style="list-style-type: none"> Verschillende accessibility updates 	Security <ul style="list-style-type: none"> Websocket Overig PEN test 	

Team App Status : Sprint 2

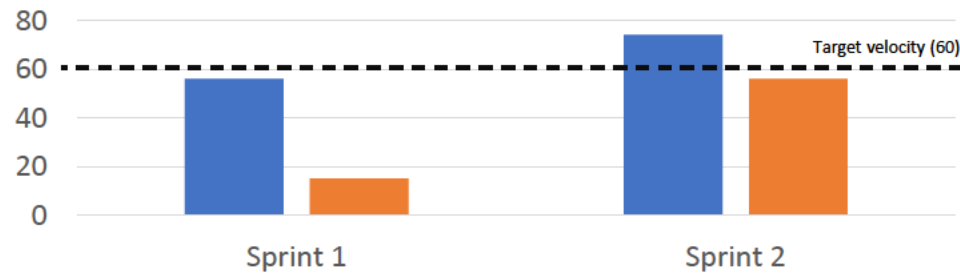
SAMENVATTING SPRINT 2 (7 juni 2020 – 22 juni 2020)

Opgeloste impediments

- 10.2.g is voor de komende 3 sprints (virtueel) onderdeel geworden van het App team. Alle enabler stories zijn hierdoor opgeleverd.
- De bouw van de AML service wordt samen opgepakt met 10.2.e. Ook code reviews en sign-off van de code zal worden gedaan voor 10.2.e.
- Gezien het ontbreken van de PKI certificaten in het WAH platform, is nog geen actieve connectie tussen het WAH platform en de LMS servicebus. Hierdoor is de code alleen getest op de stubs van LMS (aangeleverd door 10.2.e). 10.2.e en het sytem team zijn hierover geïnformeerd.

Velocity & Analyse

- 56/74 punten opgeleverd
- Complexiteit AML Service en afstemming web teams nam meer tijd in beslag. De werkzaamheden van de niet-opgeleverde stories zijn voor 90% voltooid, de punten worden toegekend bij oplevering in de volgende sprint. De openstaande stories van sprint 1 zijn allemaal opgeleverd.



■ Commitment ■ Oplevering

10.2.g

TYPE	STORY ID	PLATFORM	EPIC / USER STORY	PUNTEN	OPGELEVERD
Nieuwe functionaliteit	10.2.g	iOS	112 Basis	0.5 2	0.5 2
Nieuwe functionaliteit		iOS	112 Onboarding	3 3 8	3 3 8
Nieuwe functionaliteit		Android	112 Basis	0.5 2	0.5 2
Nieuwe functionaliteit		Android	112 Onboarding	3 8	3 -
Architectuur		Android	112 CI/CD	1	1
Architectuur		Backend	112 CI/CD	1	1
				8	8
				2	2
				5	5
				0 10.2.g	10.2.g
	1 1 1 5 1			1 1 1 5 -	
Architectuur	Backend	112 Enabler	2	2	
Architectuur	Backend	112 Plan	0 10.2.g	0 10.2.g	
			2 8 1	2 - -	
Architectuur	Backend	112 AML Service	13	13	
TOTAAL				74	56

112NL App - Connect - High level planning: Sprint 1

De werkzaamheden van Team App zijn onderverdeeld in 3 streams, met features verdeeld over 8 sprints

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8
Infra & Enablers	Plan <ul style="list-style-type: none"> CI/CD plan Frontend Firestore Kibana Sonarqube (SV) CI/CD plan backend Infra plan 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Connectivity opzetten OTAP inrichten Testplan (SV) Linting (SV) 	Tooling/Enabler <ul style="list-style-type: none"> Java tooling Scrumboard Twistlock Postman Xray Charles Proxy 	Environment <ul style="list-style-type: none"> Scaling & Load balancing 				
Services	Dummy endpoints <ul style="list-style-type: none"> Check & update 	AML Service <ul style="list-style-type: none"> Containerizen AML Service: REST naar SOAP 	Gegevens service 1/2 <ul style="list-style-type: none"> JWT authenticatie Containerizen Live brengen 	Gegevens service 2/2 <ul style="list-style-type: none"> Koppelen service naar bus Parsen & doorsturen van gegevens 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Containerizen Live brengen Chatlog 	Chat service <ul style="list-style-type: none"> Vertaling Routing end-to-end 	File service <ul style="list-style-type: none"> Containerizen File service Endpoints 	
Apps	Code Quality <ul style="list-style-type: none"> IOS: quality Andorid: quality IOS: 112 library's + refactoring 	Onboarding <ul style="list-style-type: none"> Versienummers Nummer placeholder Chat & Comm splitten Toestemmingen 	Unhappy <ul style="list-style-type: none"> Geen Internet Geen Verbinding Meldkamer Geen verbinding Translation API 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Front-end/UX Chat pop up Zichtbaarheid bestanden 	Chat <ul style="list-style-type: none"> Koppelingen Chat verbeteringen Aanpassingen 	Accessibility <ul style="list-style-type: none"> Verschillende accessibility updates 	Security <ul style="list-style-type: none"> Websocket Overig PEN test 	

Team App Status: Sprint 1

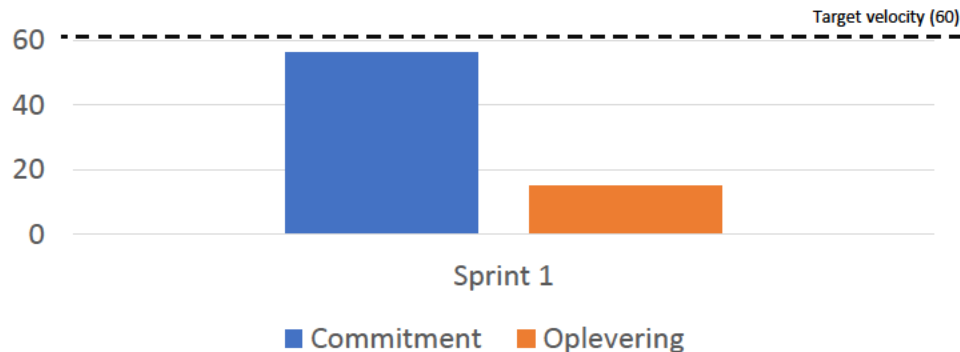
SAMENVATTING SPRINT 1 (26 mei 2020 – 7 juni 2020)

Opgeloste impediments

- Het project is gestart, echter is er nog geen officiële ondersteuning vanuit 10.2.g toegekend. In de planning is zichtbaar dat alle stories betreffende de inrichting van infra en CI/CD, vertraging hebben opgelopen. Voor aankomende sprint staat er een kick-off gepland met LMS 112, 10.2.e. Daarnaast heeft er een gesprek plaatsgevonden met 10.2.g, om de inzet van 10.2.g te bespreken. Voorstel van team App is om iemand van 10.2.g voor de komende 3 sprints toe te voegen aan het App team, en deel te laten nemen aan de daily stand-ups.
- De bouw van de AML service zal worden gedaan middels het bestaande 10. Microservice Framework. Gezien het wegvallen van het huidige Microservice team, zal team App kennis zoeken bij het 10. web team, in de persoon van 10.2.e. 10. was in het verleden actief betrokken bij de ontwikkeling van het Microservice Framework.

Velocity & Analyse

- 15/56 punten opgeleverd
- We hebben minder kunnen opleveren omdat we een afhankelijkheid hadden met 10.2.g en nog geen persoon aan het team toegewezen hebben gekregen. Issue is gescaleerd naar 10.2.g. Een groot deel van de niet-gehaalde stories zijn wel bijna opgeleverd. Daarom kunnen we deze stories met hulp van Solvinity in de volgende sprint opleveren.



TYPE	STORY ID	PLATFORM	EPIC / USER STORY	PUNTEN	OPGELEVERD
Optimaliseren Code	10.2.g	iOS	112 Basis	5	5
Optimaliseren Code	10.2.g	Android	112 Basis	8	8
Architectuur	10.2.g	Backend	112 Enabler	0	0
Architectuur	10.2.g	Backend	112 CI/CDs	2	1
Architectuur	10.2.g	Backend	112 CI/CDs	5	8
Architectuur	10.2.g	Backend	112 CI/CDs	2	8
Architectuur	10.2.g	Backend	112 CI/CDs	8	5
Architectuur	10.2.g	Backend	112 Dummy Endpoints	0	0
Plan	10.2.g		Plan	1	2
Plan	10.2.g		Plan	2	8
Plan	10.2.g		Plan	8	1
Plan	10.2.g		Plan	1	1
TOTAAL				56	15