

10.2.e

Van: 10.2.e@minjenv.nl
Verzonden: vrijdag 12 maart 2021 08:39
Aan: 10.2.e; 10.2.e (PaG Den Haag); 10.2.e
 10.2.e; 10.2.e
Onderwerp: FW: Vastgesteld handhavingsarrangement avondklok tijdens de verkiezingen
Bijlagen: Handhavingsarrangement avondklok tijdens de verkiezingen.pdf

Collega's, hierbij de eindversie!

Dank weer voor jullie input.

@10.2.e, heb de opmerkingen over het opstellen van het PV toch laten staan omdat het zo duidelijk is besproken gisteravond.

Groet,

10.2.e

Van: 10.2.e - BD/DGPenV/Staf
Verzonden: vrijdag 12 maart 2021 08:35
Aan: 10.2.e
CC: POC19
Onderwerp: Vastgesteld handhavingsarrangement avondklok tijdens de verkiezingen

Beste 10.2.e,

Gister is gesproken met de heer 10.2.e, de politie, het OM en minister Grapperhaus. Dat heeft geleid tot een enkele aanpassing in het handhavingsarrangement. Bijgaand tref je de eindversie aan.

Zou je deze willen verspreiden onder de burgemeesters van het VB? Dat is gister ook afgesproken.

Hartelijke dank!

Groet,

10.2.e

10.2.e
Beleidsadviseur
Projectorganisatie JenV COVID-19

10.2.e@minjenv.nl

10.2.e

.....
Ministerie van Justitie en Veiligheid
 Turfmarkt 147 | 2511 DP | Den Haag
 Postbus 20301 | 2500 EH | Den Haag

.....
 Ik werk niet op vrijdag

Dit bericht kan informatie bevatten die niet voor u is bestemd. Indien u niet de geadresseerde bent of dit bericht abusievelijk aan u is toegezonden, wordt u verzocht dat aan de afzender te melden en het bericht te verwijderen. De Staat aanvaardt geen aansprakelijkheid voor schade, van welke aard ook, die verband houdt met risico's verbonden aan het elektronisch verzenden van berichten.

Ministerie van Justitie en Veiligheid

This message may contain information that is not intended for you. If you are not the addressee or if this message was sent to you by mistake, you are requested to inform the sender and delete the message. The State accepts no liability for damage of any kind resulting from the risks inherent in the electronic transmission of messages.

Ministry of Justice and Security